**Game Đoán Số Trực Tuyến**

* **Hệ thống**: Hệ thống bao gồm một server và nhiều client kết nối với nhau. Server sẽ quản lý các trận đấu và lưu trữ thông tin người chơi.
* **Đăng nhập**: Người chơi cần đăng nhập vào tài khoản của mình từ một máy client. Sau khi đăng nhập thành công, giao diện sẽ hiển thị danh sách các người chơi đang trực tuyến cùng với thông tin: tên người chơi, tổng số điểm hiện có, và trạng thái (đang chơi hoặc đang online hoặc đang offline).
* **Bắt đầu trận đấu**: Người chơi có thể gửi lời mời chơi Đoán Số cho một người chơi khác từ danh sách trực tuyến (không thuộc người chơi đang chơi). Khi người chơi khác chấp nhận, trận đấu sẽ bắt đầu.
* **Luật chơi**: Trò chơi Đoán Số diễn ra như sau:
  + Server sẽ ngẫu nhiên chọn một số nguyên trong khoảng từ 1 đến 100.
  + Mỗi người chơi sẽ lần lượt nhập vào một số mà họ nghĩ là số được chọn. Sau mỗi lượt đoán, server sẽ phản hồi cho người chơi biết số họ đoán cao hơn, thấp hơn, hay đúng với số được chọn.
  + Người chơi đầu tiên đoán đúng số sẽ chiến thắng và được 1 điểm, nếu thua thì không được điểm.
  + Nếu 5 lần liên tiếp không đoán trúng số, hai người chơi sẽ hòa, mỗi người được 0.5 điểm.
* **Giao diện**: Giao diện trò chơi hiển thị một ô nhập liệu để người chơi nhập số mình muốn đoán và nút "Gửi". Sau khi gửi số, kết quả sẽ hiển thị ngay lập tức cho biết số vừa đoán là cao hơn, thấp hơn, hay chính xác.
* **Kết thúc trận đấu**: Trận đấu kết thúc khi một người chơi đoán đúng số. Server sẽ thông báo người chiến thắng và cập nhật điểm số. Nếu cả hai người chơi không đoán đúng trong một số lượt cố định (ví dụ: 5 lượt), trận đấu sẽ hòa và mỗi người nhận 0.5 điểm.
* **Thoát khỏi trận đấu**: Người chơi có thể thoát khỏi trận đấu bất cứ lúc nào, nhưng sẽ không nhận được điểm nếu làm vậy trước khi trận đấu kết thúc.
* **Xếp hạng**: Kết quả của các trận đấu sẽ được lưu trữ trên server. Mỗi người chơi có thể xem bảng xếp hạng của toàn bộ hệ thống theo tổng số điểm (giảm dần) và số trận thắng.